

# Gloria

6 DES MAX

Joueur :

Nom :

Gloire :

0 à 3d d'Atouts

Famille :

Endurance :

+ 1d = élément du décor

Métiers :

Nombre de Dés :

+ 1d = Retourner narration

ESCARMOUCHE : Habiletés, Techniques, Équipement

+ 1d = Vous ne m'y prendrez pas deux fois

VERVE : Personnalité, Érudition, Richesses

Relance = Sacrifice d'un Atout

TALENT : Acuité, Dextérité, Savoir-faire

feinte : le joueur choisit le dé qu'il va  
Jouer en secret (d8 > d6 > d4 > d8)

Description :

## ATOUPS

**finesse**

**Sang-froid**

**Violence**

d4

d6

d8

Éléments subtils, petits

Éléments normaux, moyens

Éléments spectaculaires, grands