

GLORIA MACHINATION

L'amethyste de Durain

Univers

Un univers médiéval fantastique générique peuplé d'elfes, hommes, nains, fées, gnomes, mais aussi d'orcs, de trolls, de gobelins et de toutes sortes de créatures dont vous avez l'habitude. Les différents peuples non maléfiques ont signé un pacte de non agression, on les appelle les peuples de l'Alliance. Les PJ sont des héros ayant prêté le serment de servir et protéger l'Alliance au péril de leur vie.

L'Alliance n'a pas été accueillie avec enthousiasme par tous les peuples. Certains se sont sentis contraints de signer pour ne pas se retrouver écrasés sous le poids de la coalition. Les rancœurs ont obscurci l'âme de certains individus et comme une épidémie, de plus en plus d'êtres ont souhaité la naissance d'une nouvelle aire, dans laquelle leur honneur sera recouvré dans le sang.

Antagoniste

Perfidie, perversion, corruption, discorde, rancœur ou haine... tels sont les surnoms d'Asmeth. Cette entité d'essence divine est la réponse des ombres aux prières qui leurs sont adressées. Il recrute ses lieutenants parmi ceux dont la haine lui a permis de se matérialiser sur terre.

Cette machination est menée par Lyo'Khan, serviteur d'Asmeth.

Objectif

Asmeth souhaite ébranler l'Alliance et semer le chaos pour contaminer ce monde et soumettre ceux qui ne le reconnaissent pas comme leur maître. Pour cela, il envoie son premier lieutenant et adorateur Lyo'Khan, un puissant guerrier Félis dérober l'améthyste de Durain.

Raisons

Plus le tourment s'étend sur le monde, plus son pouvoir grandit. C'est sa nourriture. Dérober l'améthyste est un parfait moyen d'attiser les anciennes rancœurs entre les peuples. Lyo'Khan veut dissoudre l'Alliance, dont certains peuples sont à l'origine de la mort de sa famille.

Machination

- A. Lieu du vol : Sur le lieu de l'incident, peu de traces de lutte et de violences. Cela peut paraître étonnant que les hommes-chats ne se soient pas battus avec acharnement pour protéger la relique à l'origine de tant de querelles.
- Épreuve ratée (Voie du piège) : La piste mène chez Jakka qui expliquera qu'il n'y est pour rien : ce sont les félis qui ont aménagé cette mise en scène pour faire croire qu'ils rendraient l'améthyste par pure bonté d'âme, pour la récupérer discrètement en faisant porter le chapeau à un duc du pays voisin. C'est Lyo'Khan, un félis, qui la possède, il habite un manoir d'ivoire proche de la frontière.
 - Épreuve réussie (voie de la révélation) : Les troupes étaient constituées de deux types de mercenaires et étaient en plus grand nombre. La piste mène chez Jakka qui niera avoir jamais possédé l'améthyste, c'est Lyo'Khan, un félis qui la possède, il habite un manoir d'ivoire proche de la frontière.

- B. Lyo'Khan habite un étrange manoir constitué d'un agencement de morceaux d'ivoire. De redoutables assassins félis sont postés à l'entrée.
- Voie du piège : Des personnalités félis approchent du manoir incognito.
 - Voie intermédiaire : Les assassins sont remplis d'une substance blanchâtre et grouillante, il ne s'agit pas de félis, mais d'êtres qui se font passer pour eux. Des personnalités félis sont réunies dans le manoir.
 - Voie de la révélation : Les assassins sont remplis d'une substance blanchâtre et grouillante, il ne s'agit pas de félis, mais d'êtres qui se font passer pour eux. Leurs empreintes sont les mêmes que celles des troupes qui ont aidé les hommes de Jakka. Bien sûr, il est impliqué dans l'affaire, ses paroles n'étaient que mensonges. Des personnalités félis sont réunies dans le manoir.
- C. Il s'agit de hauts dignitaires et chefs de père félis. Leurs gardes du corps sont prêts à se sacrifier pour les protéger. Ils viennent rencontrer Lyo'Khan pour récupérer l'améthyste.
- Voie du piège : Ils emprisonnent les PJ pour les réduire au silence.
 - Voie intermédiaire : Leurs pupilles sont dilatées, ils ne sont pas dans leur état normal.
 - Voie de la révélation : Leurs pupilles sont dilatées, ils ne sont pas dans leur état normal. Ils portent tous un collier de métal sombre.
- D. 1. (Voie du piège) : Les personnalités félis veulent se protéger pour ne pas que leur affaire s'ébruite. Ils vont donc tenter d'effacer la mémoire des PJ. Ceux-ci vont-ils s'enfuir avant ?
- Voie du piège : Fin 1
 - Voie de la révélation : Les PJ parviennent à s'enfuir. Que vont-ils faire ?
 - Voie du piège : Fin 2
 - Voie de la révélation : Fin 3
- D. 2. (Voie intermédiaire et voie de la révélation) : Les personnalités félis veulent se protéger pour ne pas que leur affaire s'ébruite. Ils vont donc tenter d'intimider ou de persuader les PJ de ne pas provoquer un incident diplomatique.
- Voie du piège : Les PJ sont convaincus, que vont-ils faire ?
 - Voie du piège : Fin 2
 - Voie de la révélation : Fin 3
 - Voie de la révélation : Les PJ découvrent que l'un des chefs de père n'a pas de collier, il s'agit de Lyo'Khan, c'est lui qui contrôlait les personnalités félis. Elles n'auraient jamais contrarié la volonté de leur régent de rendre l'améthyste.
 - Voie du piège : Fin 3
 - Voie de la révélation : Fin 4

fins

1. Les PJ se retrouvent dans la cité de Médara : la capitale de l'Alliance, ils n'ont pas retrouvé l'améthyste et ne se souviennent plus de l'implication des félis dans leur enquête. Les tensions entre nains et les autres peuples se font grandissantes à cause de la disparition de l'améthyste.
2. Les PJ dénoncent les personnalités félis, un scandale éclate. Les personnalités félis sont capturées et emprisonnées par l'Alliance. Le peuple félis est exclu de l'Alliance, donc considéré comme un ennemi. Si l'améthyste est rendue aux nains, les tensions s'atténuent, sinon elles grandissent. L'un des chefs de père s'évade de prison...
3. Les PJ ne dénoncent pas les personnalités félis, ils apprennent quelques temps plus tard qu'ils sont tous morts. Si l'améthyste est rendue aux nains, les tensions s'atténuent, sinon elles grandissent.

4. Les PJ ne dénoncent pas les personnalités félis, Lyo'Khan est maîtrisé, il menace les PJ disant que son maître le vengera et qu'il détruira l'Alliance. L'améthyste est rendue, les tensions s'atténuent.

Descriptions

Le lieu du vol de l'améthyste de Durain

Le lieu se situe non loin de la frontière entre les cités Félis et le royaume d'Enkama, dont le duché de Jakka se situe en bordure. Le lieu du rapt se situe sur des collines que traverse la piste marchande. C'est là, au cœur d'une anfractuosité que se sont cachées les troupes de Jakka pour surprendre le convoi.

Le duché de Jakka

Cette région de l'autre côté de la frontière du royaume d'Enkama est principalement forestière. Jakka vit au sein d'une cité lacustre fortifiée. Peu d'animosité est montrée à l'égard des envoyés de l'Alliance.

Jakka

Dans sa demeure de plain pied, Jakka se présente comme un amateur des plaisirs de la vie. Cet homme bedonnant est un commerçant anobli pour services financiers rendus au royaume. Il a le don du mensonge et du marchandage et le goût des belles femmes et de la bonne chaire.

Le manoir de Lyo'Khan

Cet étrange manoir est constitué d'un agencement de morceaux d'ivoire. Il est situé sur la frontière entre l'Alliance et le royaume d'Enkama. Ce manoir possède la particularité d'être vivant : ses murs changent, donnant l'impression qu'il est bien plus grand que vu de l'extérieur. Il amène les indésirables à se perdre. L'intérieur des murs est composé d'une substance blanche visqueuse et grouillante semblable à celle qui compose les gardes. Il s'agit d'ossements démoniaques.

Les gardes

De féroces assassins Félis gardent le manoir de Lyo'khan. Ils portent des armures légères et des lames courbes. Ils ne parlent pas. Ils ont été créés par Asmeth comme des amas de larves grouillantes dans une enveloppe à l'apparence de Félis.

Les hauts dignitaires

Les trois hauts dignitaires Félis nommés Galjin, Khan'jar et Solimon portent une épaisse barbe, symbole de leur rang. Richement vêtus sous leurs capes, se distinguent dans l'ordre : le général des armées Félis, le grand coordinateur des transactions marchandes et le grand prêtre Félis.

Les chefs de pègre

Les trois chefs de pègre sont nommés Iris lunaire, Longues vibrisses et Sourde griffe. Comme les dignitaires, ils sont encapuchonnés et déguisés en voyageurs, mais la présence de leur escorte et les bijoux qu'ils portent ne trompent pas.

Lyo'Khan

Lyo'Khan se fait passer pour Sourde Griffé, l'un des chefs de pègre. Il ne porte pas de collier en métal sombre. Sa famille ayant été assassinée lors des guerres précédant l'Alliance, sa rancœur envers les autres peuples est sans borne, voilà pourquoi il est rapidement devenu le premier lieutenant d'Asmeth.

MACCHINATION I : L'Améthyste de Durain

A

Lieu du vol

Sur le lieu de l'incident, peu de traces de lutte et de violences. Cela peut paraître étonnant que les hommes-chats ne se soient pas battus avec acharnement pour protéger la relique à l'origine de tant de querelles.

Épreuve ratée

La piste mène chez Jakka qui expliquera qu'il n'y est pour rien : ce sont les Félics qui ont aménagé cette mise en scène pour faire croire qu'ils rendraient l'améthyste par pure bonté d'âme, pour la récupérer discrètement en faisant porter le chapeau à un duc du pays voisin. C'est Lyo'Khan, un félic, qui la possède, il habite un manoir d'ivoire proche de la frontière.

Épreuve réussie

Les troupes étaient constitués de deux types de mercenaires et étaient en grand nombre. La piste mène chez Jakka qui niera avoir jamais possédé l'améthyste, c'est Lyo'Khan, un félic qui la possède il habite un manoir d'ivoire proche de la frontière.

B

Lyo'Khan habite un étrange manoir constitué d'un agencement de morceaux d'ivoire. De redoutables assassins félics sont postés à l'entrée.

Des personnalités félics approchent du manoir incognito.

Les assassins sont remplis d'une substance blanchâtre et grouillante, il ne s'agit pas de félics, mais d'êtres qui se font passer pour eux. Des personnalités félics sont réunies dans le manoir

Les assassins sont remplis d'une substance blanchâtre et grouillante, il ne s'agit pas de félics, mais d'êtres qui se font passer pour eux. Leurs empreintes sont les mêmes que celles des troupes qui ont aidé les hommes de Jakka. Bien sûr il est impliqué dans l'affaire, ses paroles n'étaient que mensonges. Des personnalités félics sont réunies dans le manoir

C

Il s'agit de hauts dignitaires et chefs de pègre félics. Leurs gardes du corps sont prêts à se sacrifier pour les protéger. Ils viennent rencontrer Lyo'Khan pour récupérer l'améthyste.

Ils emprisonnent les PJ pour les réduire au silence.

Leurs pupilles sont dilatées, ils ne sont pas dans leur état normal.

Leurs pupilles sont dilatées, ils ne sont pas dans leur état normal. Ils portent tous le même collier de métal sombre.

Les personnalités félics veulent se protéger pour ne pas que leur affaire s'ébruite. Ils vont donc tenter d'effacer la mémoire des PJ. Ceux-ci vont-ils s'enfuir avant ?

D1

D2

Les personnalités félics veulent se protéger pour ne pas que leur affaire s'ébruite. Ils vont donc tenter d'intimider ou de persuader les PJ de ne pas provoquer un incident diplomatique.

Fin 1 :

Les PJ se retrouvent dans la cité de Médara : capitale de l'Alliance, ils n'ont pas retrouvé l'améthyste et ne se souviennent plus de l'implication des félics dans leur enquête.

Les tensions entre nains et les autres peuples se font grandissantes à cause de la disparition de l'améthyste.

Les PJ parviennent à s'enfuir. Que vont-ils faire ?

Les PJ sont convaincus, que vont-ils faire ?

Les PJ découvrent que l'un des chefs de pègre n'a pas de collier, il s'agit de Lyo'Khan, c'est lui qui contrôlait les personnalités félics. Elles n'auraient jamais contrarié la volonté de leur régent de rendre l'Améthyste.

Fin 2 :

Les PJ dénoncent les personnalités félics, un scandale éclate. Les personnalités félics sont capturées et emprisonnées par l'Alliance. Le peuple félic est exclu de l'Alliance, donc considéré comme un ennemi. Si l'améthyste est rendue aux nains, les tensions s'atténuent, sinon elles grandissent. L'un des chefs de pègre s'évade de prison...

Fin 3 :

Les PJ ne dénoncent pas les personnalités félics, ils apprennent quelques temps plus tard qu'ils sont tous morts. Si l'améthyste est rendue aux nains, les tensions s'atténuent, sinon elles grandissent.

Fin 4 :

Les PJ ne dénoncent pas les personnalités félics, Lyo'Khan est maîtrisé, il menace les PJ disant que son maître le vengera et qu'il détruira l'Alliance. L'améthyste est rendue, les tensions s'atténuent.