

CHRYSALIDE

Canevas d'initiation.

LIENS DES PJ

Pavel Nazarov est le mentor des PJ, les joueurs doivent créer un Lien avec lui.

Un ou deux joueurs doivent créer un Lien avec Alètheia.

Au moins un joueur doit créer un Lien avec William Hawkins.

Ce que les PNJ veulent des PJ

- Pavel Nazarov implore les PJ de l'aider tout en sachant que c'est une cause perdue.
- Alètheia : Malgré l'emprise qu'exerce William sur elle, Alètheia veut que les PJ l'aident à comprendre ce qui est arrivé à Madeline, la femme de ménage.
- William Hawkins veut utiliser les PJ comme solution de secours pour sauver Pavel.

SITUATION INITIALE

Pavel a invité William et Alètheia afin de passer du temps avec eux. Le sujet de discussion du moment est le dernier roman de William qui parle d'un homme, un chirurgien, qui découvre que la personne qui a tué sa femme est un patient de la clinique. Il décide de planifier dans les moindres détails des complications lors de son passage au bloc opératoire afin de l'empêcher de nuire.

Élément déclencheur

La femme de ménage est retrouvée les yeux révulsés, un filet de bave coulant de sa bouche.

LIEU DE DÉPART

L'initiation des PJ se déroule dans le manoir de leur mentor : Pavel Nazarov. Il s'agit d'un bâtiment massif dont l'entrée est dominée par deux grands escaliers en arcs de cercle ornés d'une statue en marbre de femme à la chevelure entrelacée de serpents. Les murs sont tapissés de vert sombre aux motifs délavés de losanges ocres, des tapis cramoisis parcourent couloirs et escaliers. Des tableaux représentant les aïeux de Pavel et des paysages mornes occupent les murs, le mobilier est en bois sombre précieux donnant au tout une atmosphère étouffante.

Le parc est composé de cyprès, de grandes étendues vertes, de grandes variétés florales, d'ormes et de châtaigniers et d'une grande mare croupie. Le parc et le sous-sol sont utilisés pour les entraînements aux pouvoirs démiurgiques.

Le personnel de maison s'occupe de l'entretien, de la cuisine et du jardin. Pavel reçoit souvent ses amis dans sa demeure. Les disciples sont assez libres de leurs mouvements et rendent service à leur mentor en faisant des courses, par exemple.

PAVEL NAZAROV (Δ)

Présentation : alchimiste d'une cinquantaine d'années en fauteuil roulant au nez busqué et au regard emplis de mélancolie. Il est atteint d'une grave maladie dont il n'a jamais vraiment voulu parler avec ses disciples.

Désir : Pavel veut survivre à sa maladie à défaut de pouvoir la soigner.

Raisons : Il est atteint par la maladie de l'homme de pierre qui pétrifie son corps progressivement. Quand les organes vitaux seront atteints, il en mourra.

Complications : Le Pavel que tout le monde voit n'est qu'un golem créé à partir de sa dépouille, le véritable Pavel Nazarov a fait transférer son esprit dans son manoir pour échapper de justesse à la mort.

Il a transféré son âme suite à une erreur médicale d'Alètheia qui aurait pu lui coûter la vie.

Il est capable de contrôler le mobilier, les statues, jusqu'au murs du manoir par alchimie.

Jusqu'où est-il prêt à aller ? Il ne veut pas qu'Alètheia se sacrifie pour lui. Il utiliserait son emprise sur le manoir pour la protéger. Il veut trouver un moyen pour survivre, mais il préfère qu'Alètheia vive. Dans le pire des cas, il voudrait que leurs deux esprits soient conservés ensemble.

Liens : Pavel est le mentor des PJ.

Il est ami de longue date avec William Hawkins.

Alètheia, en plus d'être son médecin est une amie chère.

Coulisses : L'endroit où l'âme de Pavel a été transférée dans les murs du manoir se compose d'un amas de chair palpitant et d'os saillants incrustés dans la pierre ; il a sacrifié son corps pour y parvenir.

WILLIAM HAWKINS (Ψ)

Présentation : Un auteur célèbre de près de cinquante ans parcourant le monde pour écrire ses romans. Ses cheveux sont poivre et sel et son regard perçant derrière ses lunettes fines, comme s'il ne voulait pas perdre une miette de l'inspiration que le quotidien offre.

Désir : William veut que Pavel transfère son âme dans le corps d'un autre.

Raisons : Il tient à son ami au point de vouloir le sauver à tout prix.

Complications : Il reproche à Alètheia son erreur médicale.

Il est psychomètre mais seul Pavel le sait.

Il a modifié l'esprit d'Alètheia pour qu'elle propose d'elle-même à Pavel de transférer son âme dans son corps.

Madeline Arthau, L'aide ménagère l'a surpris à ce moment-là. Il lui a provoqué un choc psychologique pour la faire taire.

Alètheia était le médecin de sa compagne, Naïs, et n'a pas réussi à la sauver ; il éprouve un terrible ressentiment.

Il a lui même mis fin aux jours de Naïs quand sa maladie neurodégénérative l'a rendue impotente.

Jusqu'où est-il prêt à aller ? En cas d'échec avec Alètheia, il jettera son dévolu sur un PJ.

Liens : Il est ami de longue date de Pavel Nazarov.

Alètheia était le médecin de sa compagne : Naïs.

ALËTHEIA (Δ)

Présentation : médecin alchimiste d'une quarantaine d'années, c'est une femme d'ordinaire sûre d'elle et opiniâtre, mais elle semble tourmentée depuis plusieurs jours.

Désir : Alëtheia désire se racheter de ses erreurs médicales.

Raisons : Son dernier traitement consistait à restituer au corps de Pavel son état organique, mais la transmutation fut un échec obligeant Pavel à transmuter son âme dans son manoir.

Complications : William Hawkins lui a insufflé par psychométrie la volonté de se sacrifier en offrant son corps à Pavel afin de le sauver et de réparer son erreur médicale. Elle ne peut révéler à quiconque que William l'a manipulée.

Elle n'a pas pu sauver la compagne de William, Naïs, atteinte d'une maladie neurodégénérative.

Elle s'en veut terriblement pour ces deux échecs médicaux et ferait tout pour se racheter.

Jusqu'où est-elle prête à aller ? Sous l'emprise de William, elle ferait tout pour que Pavel transfère son âme dans son corps. Hors de l'emprise de William, elle serait tiraillée entre ses remords pour son échec médical et le refus que quiconque serve de réceptacle à l'âme de Pavel.

Liens : Elle est le médecin de Pavel et une amie chère.

Elle était le médecin de Naïs, la compagne de William.

AUTRES PNJ

Madeline Arthau : Aide ménagère de Pavel.

Paul Wilbur : Majordome.

Gabriel Lindberg : Jardinier.